附件

课程安排

（一）线上课程

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 内容 | 课时 |
| **应用开发方向** | | |
| 5月18日  至5月22日  （星期日至  星期四） | 虚拟现实技术的基本概念 | 24 |
| 虚拟现实系统的分类 |
| 虚拟现实技术的发展和现状 |
| 图形显示设备 |
| 三维位置跟踪器、虚拟现实交互接口、触觉反馈 |
| 计算机基本组成原理 |
| 计算机操作系统简介 |
| 虚拟现实相关法律法规 |
| 虚拟现实引擎工具 |
| 编程基础\_变量和数据类型 |
| 蓝图基础\_事件节点的使用 |
| 蓝图基础\_碰撞事件节点 |
| 蓝图基础\_接口函数 |
| 蓝图基础\_时间轴节点 |
| 蓝图基础\_网格体制作 |
| 蓝图基础\_类型转换节点 |
| 蓝图基础\_电梯逻辑 |
| 蓝图基础\_按钮控件 |
| 蓝图基础\_媒体播放器 |
| 蓝图基础\_关卡选择UI |
| 蓝图基础\_关卡烘培 |
| 蓝图基础\_模型替换、项目打包和VR预览 |
| 软件测试\_软件测试的概念和目的 |
| 软件测试报告\_软件测试报告的模板 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 内容 | 课时 |
| **内容设计方向** | | |
| 5月18日  至5月22日  （星期日至  星期四） | 虚拟现实技术的基本概念 | 24 |
| 虚拟现实系统的分类 |
| 虚拟现实技术的发展和现状 |
| 图形显示设备 |
| 三维位置跟踪器、虚拟现实交互接口、触觉反馈 |
| 计算机基本组成原理 |
| 计算机操作系统简介 |
| 虚拟现实相关法律法规 |
| 数据采集及建模基础 |
| 制作三维模型的建模基础 |
| 风格化场景 |
| 材质基础 |
| 处理图像 |
| 虚拟现实引擎基础 |
| 内容设计综合案例 |

（二）线下课程

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日期 | 时间 | 内容 |
| 5月22日  （星期四） | 14:00-18:00 | 学员报到 |
| 5月23日  （星期五） | 08:00-09:00 | 学员报到 |
| 09:00-09:15 | 开班仪式，合影留念 |
| 09:15-09:45 | 考点管理办法宣贯 |
| 09:45-10:30 | 国家职业标准解读 |
| 10:30-12:00 | 虚拟现实基础知识教程讲解及培训建议 |
| 14:00-17:00 | 虚拟现实应用开发教程讲解及培训建议 |
| 5月24日  （星期六） | 09:00-12:00 | 虚拟现实内容设计教程讲解及培训建议 |
| 14:00-16:00 | 结业考试 |
| 5月25日  （星期日） | 全天 | 学员返程 |